

Toutes sections
(30 élèves maxi)

Arbre

SUR LE CHEMIN DE L'ARBRE

Durée : 1/2 journée

En classe

Période : tout au long de l'année

1 Animateur

Matériel fourni par l'APIEU
Mille Feuilles
(pots, terreau, etc.)

Objectifs :

Découvrir l'arbre par une approche sensorielle, ludique et manuelle.

Prendre conscience que l'arbre est une être vivant.

Mettre en application les acquis.

Contenu :

Conte de « L'étrange histoire de Ville-feuille » en fil rouge.

Jeu de Kim.

Réalisation du puzzle de l'arbre.

Mime de la respiration.

Cycle de l'arbre.

Différences entre les 2 familles d'arbres : feuillus et conifères.

Reconnaître les arbres suivant les saisons.

Mime de la graine.

Plantations.



Outils pédagogiques : vidéos, jeux, outils pour les plantations.

Documents remis : dossier enseignant, pot des plantations fait par les enfants.

Une salle équipée d'un tableau est souhaitée pour un déroulement dans des conditions optimales. **Une personne en plus est souhaitée pour faciliter le travail en petits groupes.**

Arbre

SORTIE ARBRE

Objectifs :

Découvrir l'arbre dans un parc urbain.

Appréhender l'arbre à travers une approche sensorielle.

Contenu :

Rencontre avec Monsieur Feuillus et Monsieur Conifère.

L'arbre est un être vivant, validation des différentes parties de l'arbre et de leurs rôles.

Découverte précise de l'écorce, jeu de l'empreinte.

Découverte précise du feuillage (feuilles et aiguilles) et constitution d'un herbier.

Découvertes des odeurs, fleurs, fruits, réalisation de parfums à partir d'éléments naturels.

Jeu de l'arbre, mon ami.

Cueillette.

Documents remis : dossier pédagogique enseignant et passeport de l'arbre (1 par enfant).

Attention:

Organisation et coût du transport à la charge de l'école

Prévoir au minimum deux parents pour l'encadrement lors de la sortie.

Toutes sections
(30 élèves maxi)

Durée : 2 heures

Lieu :
Parc urbain proche de l'école

Rendez-vous sur place

Période : automne et printemps

2 Animateurs

